|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2020.02.01~2020.20.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 좀비: ai트리 수정 , 애니메이션 수정  총기 : 히트시 데칼  맵: 미니맵생성 | | | | |

<상세 수행내용>

좀비 : 플레이어 발견하거나 총소리를 들으면 그 지점으로 이동함. 그렇지 않으면 배회함. 공격시 제자리에서 멈추게함.

총기 : 좀비를 맞추면 주변 환경에 피자국 데칼

맵 : 플레이어의 위치를 알게하기 위해 미니맵 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 미니맵에 플레이어가 아직 없음 | | |
| **해결방안** | 향후 제작 | | |
| **다음주차** | 6주자 | **다음기간** | 2020.02.08 ~ 2020.02.14 |
| **다음주 할일** | 사운드 및 애니메이션 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |